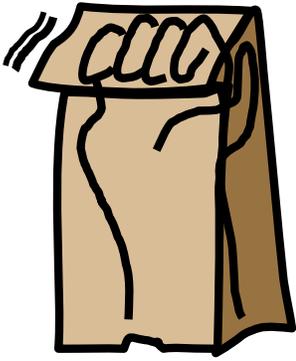


Las Historias de enseñanza de Hoopoe

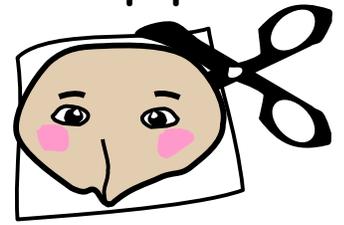
El niño sin nombre y otras marionetas de bolsas de papel



Con la bolsa en la mano, mueve la boca de la marioneta

Materiales: bolsas de papel tamaño lunch, lápices de color, crayones, marcadores, goma de pegar, esparcidor, papel de construcción de colores o cartulina, cinta scotch, tijeras, grampeador y periódicos para cubrir la mesa de trabajo.

Opcional: papel de seda, papel de envoltura, bolsas de papel usadas, papel de aluminio, cuentas de collar, botones, retazos de tela, lana para el pelo, ojos de plástico, etc.



1. Con la bolsa sobre la mano, muevan la boca de la marioneta. En un pedazo de cartulina o papel de construcción del mismo tamaño que la boca de la bolsa, dibujen y coloreen la cara del "Sin Nombre" (ojos, orejas, mejillas y nariz). Péguenle ojos de plástico, u ojos y mejillas en papel colorido, etc. Corten la cara. (Opcional: dibujen y corten las orejas separadamente y péguenlas en la cabeza, por detrás.)

2. Para el pelo y la capa: Elijan otro color de papel de construcción, dibujen y corten el pelo y péguenlo en la parte superior de la cara. O corten pedazos cortos de lana o fieltro y péguenlo en su lugar. Dejen la cabeza de lado mientras dibujan y cortan la capa. Asegúrense de que la capa sea suficientemente ancha para cubrir la cabeza. Peguen o grapeen la capa encima del pelo. Opciones para la capa: Peguen retazos de tela; decoren con lápiz, o peguen pedazos de papel colorido. Dibujen y corten una lengua roja y péguenla debajo de la cara (ver ilustración).

3. Para el cuerpo y la ropa de Sin Nombre: Con papel de construcción, papel de regalo, o bolsas de papel dibujen y recorten la camisa incluyendo las mangas. Asegúrense de que la camisa sea aproximadamente 2/3 de la longitud de la bolsa de papel. Dibujen y recorten los pantalones de modo que no excedan de 1/2 de la longitud de la bolsa de papel. Coloreen o decoren las piezas si se desea. Para el chaleco: dibujen y corten los paneles y decórenlos pegando tiras de papel de color de construcción, cintas, o dibujos. **Manos / Zapatos:** Dibujen y decoren las manos y los zapatos con papel de construcción o papel de arte blanco, coloreado si lo desean. Peguen las manos a la parte posterior de las mangas de la camisa; peguen los zapatos en la parte posterior de las piernas del pantalón.

Para juntar el cuerpo: Peguen la pieza de los pantalones / zapatos en la parte frontal de la bolsa de papel de modo que los zapatos se extienden más allá de la apertura de la bolsa. Peguen las piezas del chaleco sobre la camiseta (ver ilustración). Peguen la pieza de camisa / manos / chaleco encima de los pantalones y debajo de la solapa de la bolsa (asegúrense de que la lengua roja no quede cubierta).

4. Peguen la pieza de cabeza / capa en la solapa de la bolsa de papel. Dejen la marioneta completa secar totalmente antes de usar.



Para otras ideas de títeres y objetos, consulte la página siguiente.

Ideas para Teatro de Títeres

- Coloque un mantel o sábana sobre una mesa, con los estudiantes sentados debajo de la misma y asome los títeres por debajo de la tela para hacer sus diálogos.
- Corte una ventana rectangular en una caja de cartón grande (como una caja de embalaje) en la parte frontal, y una "puerta del escenario" en la parte de atrás. Pida a 1 o 2 estudiantes que vayan dentro de la caja y hagan los papeles a través de la ventana.
- Ponga sillas enfrentadas y haga que los estudiantes se sienten y actúen los papeles entre sí. Tenga a los títeres a mano, en el centro o en una caja para su uso inmediato cuando se quiera.



"Benaam" / "Husni"

Marionetas de Anwar y del Sabio (ver sugerencias a continuación): Siga las instrucciones de Sin Nombre para armar la cabeza, la gorra, la ropa, las manos, los pies y los zapatos de Anwar y / o el Sabio.

La ropa de Anwar pueden ser decorada de forma diferente, tal vez pegando la cinta en el chaleco, etc. La túnica del hombre sabio es más larga que la camiseta del Sin Nombre, así que se debe extender y los pantalones se deben acortar. Usen la imaginación en la elaboración y decoración de otros títeres.

Personajes opcionales: Los padres Sin Nombre, el pueblo, la gente del pueblo, el gatito, otros animales de pueblo.

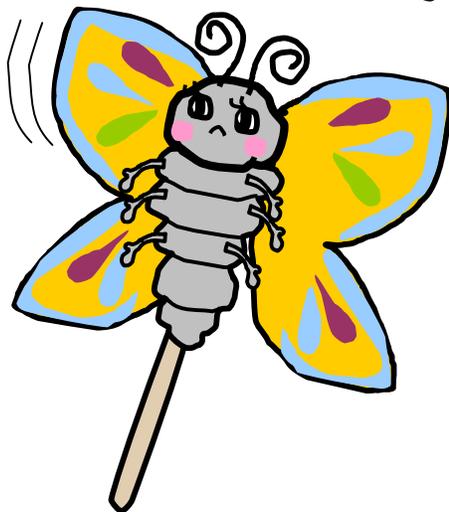
Otros objetos: Dibujar y recortar al Sabio. Decorar los cofres con trozos de cartulina de colores, papel de aluminio, pintura, etc. O, decorar cajas pequeñas para que parezcan baúles "sueño y nombre" pegando papel de regalo, papel de colores, lentejuelas, perlas, lentejuelas, y cosas similares.

Accesorios: Con papel de arte, dibujar y decorar nombres de fantasía, mariposas, aves, (ocualquier objeto o personajes de "sueño" que se desee) y que salgan volando de las cajas "Nombres y sueños".

Corte estas figuras y adhiéranlas a un lápiz o palitos de dulces usándolos como varitas mágicas. Agiten los palitos para hacerlos "volar" (ver ilustraciones).



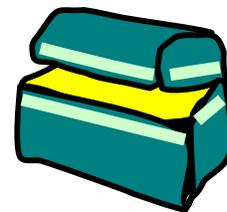
Peguen un palito o un lápiz en el reverso de las figuras cortadas y agítenlas ligeramente para hacerlas "volar" de las cajas mágicas.



"El hombre sabio"



"Anwar"



El niño sin nombre, de Idries Shah, ilustrado por Natasha Delmar, © ISHK, 2000

Deje que los títeres se sequen por completo antes de su uso. A veces un poco más de pegamento, cinta adhesiva o grapas debe ser aplicada para estabilizarlos. ¡DIVIÉRTANSE!