Las Historias de enseñanza de Hoopoe

Cómo hacer una marioneta de dedo El caballo mágico

- 1. Enrollar el CUERPO alrededor del dedo hasta guedar
- 2. Coserle el lado

- 1. Alinear la CABEZA y coserla al borde superior.
- 2. Poner el trozo de algodón estirado en la CABEZA
- 3. Coser el resto, alrededor de la CABEZA y el cuello
- 4. Dibujar la cara del Príncipe Tambal o pegar una copia

- 1. Alinear la PARTE DE ATRÁS Y la PARTE DE ADELANTE DEL **TURBANTE**
- 2. Coser el turbante a la CABEZA.

- 1. Colocar la CABEZA arriba del CUERPO
- 2. Coserla

- 1. Poner el cuerpo en la PARTE DE ATRÁS DE LA CAMISA
- 2. Poner la PARTE FRONTAL DE LA CAMISA encima del cuerpo, alineada de ambos lados.
- 3. Coser los bordes de la CAMISA: hombros, axilas y lados.

- 1. Poner cada MANO entre las partes de los BRAZOS
- Coser el borde de cada BRAZO

Paso 7:

- 1. Poner cada BRAZO dentro de las mangas de la CAMISA
- 2. Dar unas puntadas para ajustar en su lugar cada BRAZO

Paso 8:

1. Agregar el cinturón y otras decoraciónes.

iA divertirse!











Paso 4



Paso 5



Paso 6



El caballo mágico, de Idries Shah, ilustrado por Julie Freeman, © 1998, 2008 ISHK



📤 iCuidadol: iEvite lesiones! Se recomienda la supervisión de un adulto, si es necesario. iEste proyecto incluye cortar con las tijeras y usar agujas y alfileres de puntal

Materiales y piezas para la marioneta de dedo

Materiales:

- 1. Bolilla de algodón
- 2. Fieltro: rosa claro, morado y blanco.
- 3. Marcadores de punta fina: negro y rojo
- 4. Aguja de costura
- 5. Tijeras
- 6. Alfileres
- 7. Hilos de costura

Opcional

- 1. Fotocopias de la cara del príncipe Tambal.
- 2. Pegamento

NOTA: pegamento para papel funciona bien!

