

ہو پو تعلیمی کہانیاں

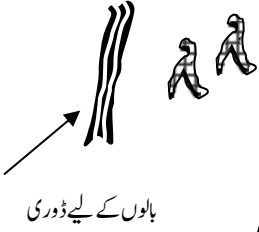
فاطمہ کاتنے والی اور شامیانہ کاغذ کی تھیلی کی بنی ہوئی بتلیاں



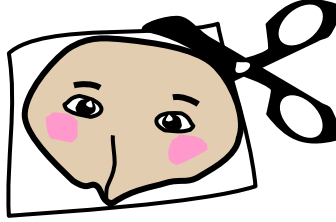
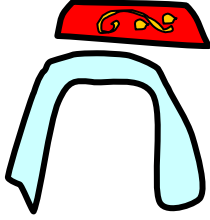
تھیلی کو ہاتھ پر رکھ کر، تیلی کے منہ کو ہلائیے۔

ضروری سامان:

چھوٹی کاغذ کی تھیلی، رنگین پنسل، مومی پنسل، مارکر، گوند، بیسٹ پھیلانے کا آلہ، رنگین کنسٹرکشن پیپر یا کارڈ شاک (موٹے کاغذ)، ٹیپ، قچی، اسٹیپلر، ڈیک یا میز کے لیے اخباری کاغذ۔
یہ سامان لازمی نہیں ہے: ٹشو پیپر، ریپنگ پیپر (لچینی کاغذ)، پرانے سامان رکھنے کے تھیلے، پائپ صاف کرنے کی تیلیاں، پتی، دانے، بٹن، کپڑوں کے کٹڑے، بالوں کے لیے ڈوری، پلاسٹک کی بنی ہوئی آنکھیں، وغیرہ۔



بالوں کے لیے ڈوری



۱۔ تقریباً تھیلی کے مزے ہوئے حصے (فلپ) جتنے بڑے کنسٹرکشن پیپر یا کارڈ شاک (موٹے کاغذ) کے کٹڑے پر فاطمہ کے چہرے کے اوپر کے حصے کی ڈرائنگ کیجیے اور اسے رنگ کیجیے (آنکھیں، گال، اور ناک)۔ پلاسٹک کی آنکھیں، رنگین کاغذ کی آنکھیں، اور گال وغیرہ کو گوند سے چپکاد دیجیے۔ جب ڈرائنگ سوکھ جائے، چہرے کو کاٹ لیجیے۔

۲۔ جو اس نے سر پر پہنا ہوا ہے اس کو کنسٹرکشن پیپر (موٹے کاغذ) پر ڈرائنگ کر کے کاٹ لیجیے (دھیان کیجیے کہ وہ اس کے سر کے اوپر کے حصے کے لیے صحیح ناپ کا ہو)۔ بالوں کو کنسٹرکشن پیپر سے کاٹ لیجیے، یا کچھ ڈوریوں کو کاٹ لیجیے، اور برن استعمال کر کے انہیں ٹھیک اپنی جگہ پر مضبوطی سے لگا دیجیے۔ ان سب کٹڑوں کو گوند سے جوڑ دیجیے اور انہیں سوکھنے دیجیے، جس دوران آپ کپڑوں کو تیار کریں۔

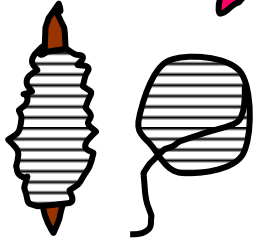


۳۔ کپڑوں کے مختلف حصوں کو کاٹ لیجیے، یہ دھیان کر کے کہ وہ تقریباً کاغذ کی تھیلی جتنے بڑے ہوں۔ ہاتھوں اور جوتوں کو کنسٹرکشن پیپر سے کاٹ لیجیے۔ جیسا چاہیں ان کو سجائیے، کپڑوں کے کٹڑے، ریپنگ پیپر (لچینی کاغذ)، ڈیزائن والے انکر، دانے، بٹن وغیرہ لگا کر۔ حصوں کو گوند یا ٹیپ سے چپکاد دیجیے، یہ احتیاط کر کے کہ ہاتھ 'کوٹ' کی آستینوں کے نیچے ہوں۔ اس حصے کو سوکھنے دیجیے، جس دوران آپ چہرے کو تھیلی کے مزے ہوئے حصے (فلپ) پر گوند سے چپکائیں۔

جب جسم سوکھ جائے، اس پورے حصے کو تھیلی کے آگے کے حصے پر گوند یا ٹیپ سے چپکاد دیجیے یا اسٹیپل کر دیجیے (احتیاط کیجیے کہ تھیلی کو گوند سے ہند نہ کر دیں)۔

بتلیوں کے کھیل کے لیے تجاویز:

- میز کے اوپر میز پوش یا چادر ڈالیے، اور طالب علم میز کے نیچے بیٹھ کر، کپڑے کے نیچے سے اپنی بتلیوں کو نکال کر، اپنے مکالمے ادا کر سکتے ہیں۔
- کسی بڑے گتے کے ڈبے (مثال کے طور پر کسی آگے کے ڈبے) میں سامنے ایک مستطیلی کھڑکی کاٹ لیجیے، اور پیچھے ایک اسٹیچ کے دروازے کو کاٹ لیجیے۔ ۱۔ ۲ طلباء کو ڈبے کے اندر بھیجیے اور ان سے کھڑکی میں سے اپنی تمثیلوں کو پیش کرائیے۔
- کرسیوں کو آمنے سامنے رکھیے اور طلباء کو کرسیوں پر بٹھا کر ایک دوسرے کو اپنی تمثیلیں پیش کرائیے۔ ان بتلیوں کو کسی بڑے ڈبے یا ڈرائے کے مرکز میں دستیاب رکھیے، تاکہ جب بھی چاہیں انہیں استعمال کر سکیں۔



تھکا اور ڈوری کا گولہ (کچھ ڈوری گوند سے چپکا دیجیے، اسے اصلی دکھانے کے لیے)

بتلیوں کو استعمال کرنے سے پہلے مکمل سوکھنے دیجیے۔ کبھی کبھی تھوڑا زیادہ گوند، یا زیادہ ٹیپ یا اسٹیپل کی ضرورت پڑ سکتی ہے، بتلیوں کو مستحکم بنانے کے لیے۔ مزہ کیجیے!

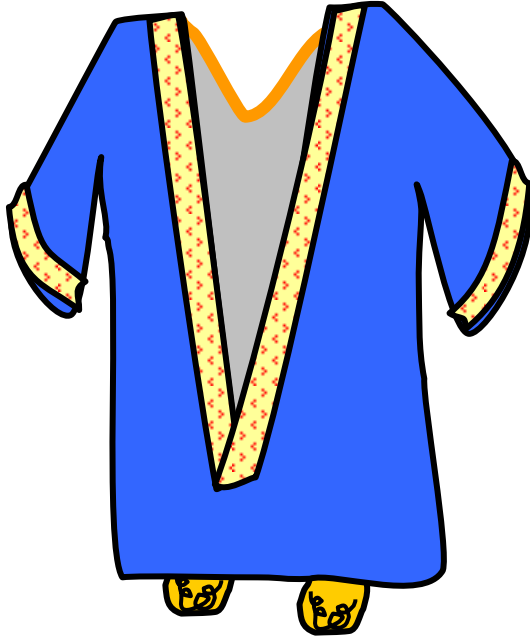
۳۔ فلپ کے نیچے لال زبان کی ڈرائنگ کر کے یا سے گوند سے چپکا کر اس کام کو مکمل کر لیجیے۔ دوسری چیزوں کی ڈرائنگ کر کے ان کو کاٹ لیجیے، جیسا کہ فاطمہ کا نکلا اور ڈوری اور دوسرے اوزار جس کی اسے ضرورت ہو۔ یہ چیزوں کو آپ گوند یا ٹیپ سے چپکا سکتے ہیں یا پیپر گلپ استعمال کر کے کھیل کی ضرورت کے مطابق صحیح جگہ پر لگا سکتے ہیں۔



فاطمہ کے والد



ادشاہ



چین کی ایک خاتون



شہزادہ

دوسرے کردار: اس کہانی کی تصویروں میں سے دوسرے کرداروں کی ڈرائنگ کیجیے۔ ان تصاویر کو موٹے کاغذ پر چپکا کر انہیں کاٹ لیجیے۔ ان نکلروں کو کاغذ کی تھیلیوں کے مڑے ہوئے حصے (فلپ) پر گوند سے چپکا دیجیے۔

ڈنڈی کی پتلیاں: ڈرائنگ کیجیے، سچائیے، اور جانوروں، کشتیوں، بادبان، اور دوسری چیزوں کو کاٹیں۔ ان شیبوں کے پیچھے پنسل یا ڈنڈیوں کو ٹیپ سے جوڑ کر انہیں ہلائیے۔