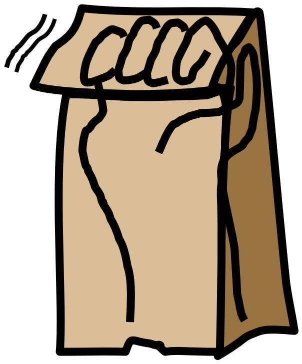
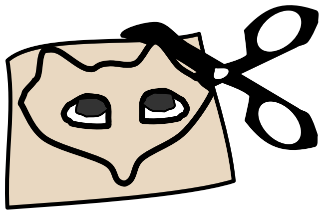
ہوپو تعلیمی کہانیاں

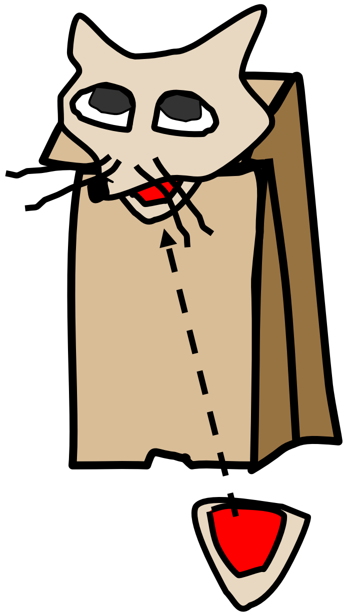
آدمی اور لومڑ

کاغذ کی تھیلی کی بنی ہوئی پتلیاں



تھیلی کو ہاتھ پر رکھ کر، پتلی کے منہ کو ہلائیے۔





ضروری سامان:

چھوٹی کاغذ کی تھیلی، رنگین پنسل، موی پنسل، مارکر، گوند، پیسٹ پھیلانے کا آلہ، رنگین کنسٹرکشن پیپر یا کارڈ سٹاک (موٹے کاغذ)، ٹیپ، قینچی، اسٹیپلر، ڈیسک یا میز کے لیے اخباری کاغذ۔

یہ سامان لازمی نہیں ہے: ٹشو پیپر، ریپنگ پیپر (لپیٹنی کاغذ)، پرانے سامان رکھنے کے تھیلے، پائپ صاف کرنے کی بتّیاں، پنّی، دانے، بٹن، کپڑوں کے ٹکڑے، بالوں کے لیے ڈوری، پلاسٹک کی بنی ہوئی آنکھیں، وغیرہ۔

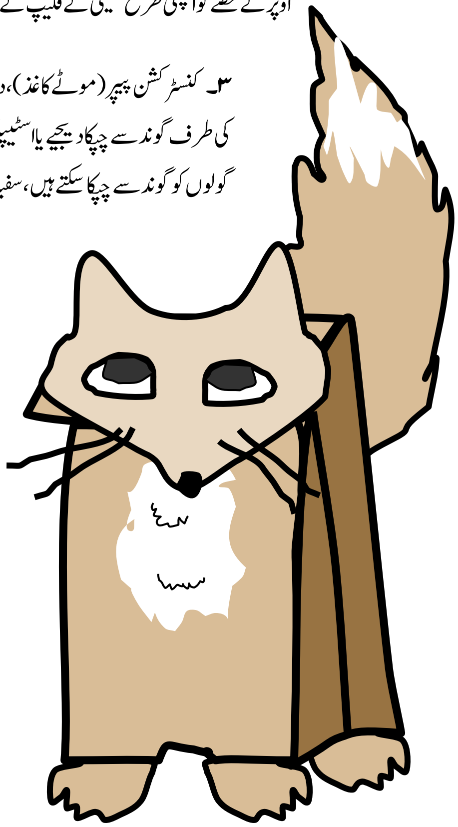
۱۔ تقریباً تھیلی کے مڑے ہوئے حصے (فلیپ) جتنے بڑے کنسٹرکشن پیپر یا کارڈ سٹاک (موٹے کاغذ) کے ٹکڑے پر لومڑ کے چہرے کے اوپر کے حصے کی ڈرائنگ کیجیے اور اسے رنگ کیجیے۔ ڈرائنگ کر کے یا کنسٹرکشن پیپر کے ٹکڑوں کو گوند سے چپکا کر آنکھیں اور ناک بنائیے۔ چہرے کو کاٹ لیجیے اور کاغذ کی یا پائپ صاف کرنے کی بتّیوں کی بنی ہوئی موچھوں کو لگا دیجیے۔

۲۔ نیچے کے جبڑے کی ڈرائنگ کر کے اس کو کاٹ لیجیے۔ ایک لال زبان کو کاٹ کر اس کو گوند سے چپکا دیجیے اور نیچے کے جبڑے کو تھیلی کے فلیپ کے نیچے کنارے پر گوند سے چپکا دیجیے۔ پھر سر کے اوپر کے حصے کو اچھی طرح تھیلی کے فلیپ کے اوپر گوند سے چپکا دیجیے یا اسٹیپل کر دیجیے، یہ احتیاط کر کے کہ فلیپ کو تھیلی پر چپکا نہ دیں۔

۳۔ کنسٹرکشن پیپر (موٹے کاغذ)، دوسری براؤن تھیلیوں، یا ہلکے گتّے سے پنجوں اور دم کے حصوں کو کاٹ لیجیے۔ پنجوں کو گوند یا ٹیپ سے تھیلی کے منہ پر اندر چپکا دیجیے۔ دم کو تھیلی کے پیچھے کی طرف گوند سے چپکا دیجیے یا اسٹیپل کر دیجیے۔ (احتیاط کیجیے کہ تھیلی کو گوند سے بند نہ کر دیں۔) چونکہ لومڑ عموماً براؤن ہوتا ہے، آپ دم پر آگے کے حصے پر سفید رنگ کر سکتے ہیں یا روئی کے گولوں کو گوند سے چپکا سکتے ہیں، سفید کھال بنانے کے لیے۔

پتلیوں کے کھیل کے لیے تجاویز

- میز کے اوپر میز پوش یا چادر ڈال لیے، اور طالب علم میز کے نیچے بیٹھ کر، کپڑے کے نیچے سے اپنی پتلیوں کو نکال کر، اپنے مکالمے ادا کر سکتے ہیں۔
- کسی بڑے گتّے کے ڈبے (مثال کے طور پر کسی آلہ کے ڈبے) میں سامنے ایک مستطیلی کھڑکی کاٹ لیجیے، اور پیچھے ایک اسٹیج کے دروازے کو کاٹ لیجیے۔ ۱۔۲ طلباء کو ڈبے کے اندر بھیجیے اور ان سے کھڑکی میں سے اپنی تمثیلوں کو پیش کرائیے۔
- کرسیوں کو آمنے سامنے رکھیے اور طلباء کو کرسیوں پر بٹھا کر ایک دوسرے کو اپنی تمثیلیں پیش کرائیے۔ ان پتلیوں کو کسی بڑے ڈبے یا ڈرامے کے مرکز میں دستیاب رکھیے، تاکہ جب بھی چاہیں انہیں استعمال کر سکیں۔



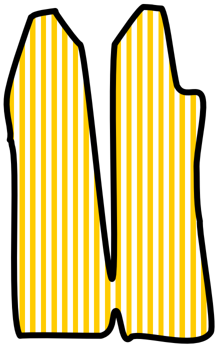
پتلیوں اور چیزوں کے لیے اور تجاویز کے لیے اگلا صفحہ دیکھیے۔

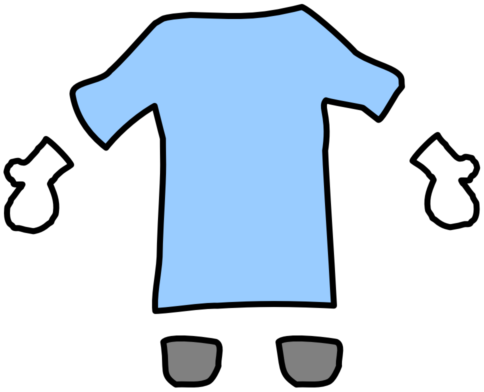
آدمی اور لومڑ، تحریر ادریس شاہ، تصویریں سیلی میلم © ۲۰۰۶

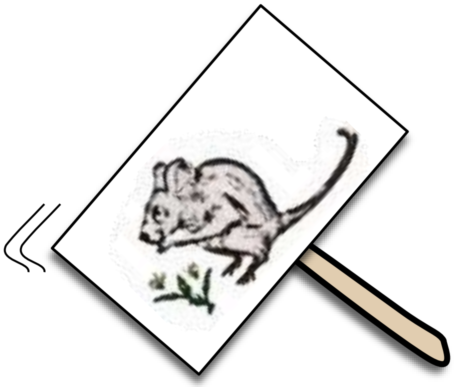
آدمی کے لیے

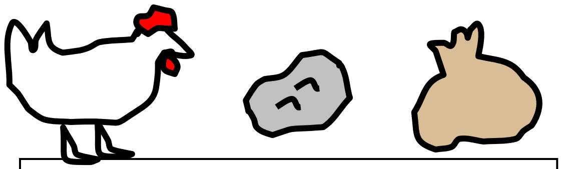
۴۔ قمیص اور واسکٹ کو کاٹ لیجیے اور ان دونوں کو گوند سے جوڑ دیجیے۔ جیسا آپ چاہیں ان کو رنگ کیجیے یا سجائیے۔ آدمی کی داڑھی کو کاٹ لیجیے اور اسے گردن پر قمیص کے اوپر گوند سے چپکا دیجیے۔ لال زبان کو کاٹ کر اسے داڑھی پر گوند سے چپکا دیجیے۔ (آپ شاید اصلی کپڑے کے ٹکڑوں کو واسکٹ کے لیے یا روئیں دار مواد کو داڑھی کے لیے استعمال کرنا پسند کریں۔) ہاتھوں اور جوتوں کو کاٹ کر کپڑوں کے پیچھے کی طرف جوڑ دیں۔ جب یہ سوکھ جائیں، تھیلی کے آگے کی طرف کپڑوں، داڑھی اور زبان کو گوند سے چپکا دیں۔

۵۔ آدمی کے چہرے کے اوپر کے حصے کو لومڑ کی طرح بنائیے، لیکن انسانی کان، موچھیں اور پگڑی لگائیے۔ شاید آپ پگڑی پر کپڑے کو گوند سے چپکانا پسند کریں۔ سر کو اسی طرح لگائیے جیسا کہ اوپر قدم ا میں بتایا گیا ہے۔ اور بھی چیزوں کی ڈرائنگ کر کے ان کو کاٹ لیجیے، جیسا کہ بوری، کچھ پتھر، مرغی، وغیرہ۔ اگر آپ کو کھیل کے لیے ضرورت ہو، تو ان چیزوں کو آپ ان کی جگہوں پر گوند یا ٹیپ سے چپکا سکتے ہیں یا پیپر کلپ سے لگا سکتے ہیں۔









پتلیوں کو استعمال کرنے سے پہلے مکمل سوکھنے دیجیے۔ کبھی کبھی تھوڑا زیادہ گوند، یا زیادہ ٹیپ یا اسٹیپل کی ضرورت پڑ سکتی ہے، پتلیوں کو مستحکم بنانے کے لیے۔ **مزہ کیجیے!**

دوسرے کردار: اس کہانی کی تصویروں میں سے دوسرے کرداروں کی ڈرائنگ کیجیے۔ ان تصاویر کو موٹے کاغذ پر چپکا کر انہیں کاٹ لیجیے۔ ان ٹکڑوں کو کاغذ کی تھیلیوں کے مڑے ہوئے حصے (فلیپ) پر گوند سے چپکا دیجیے۔

ڈنڈی کی پتلیاں: ڈرائنگ کیجیے، سجائیے، اور جانوروں اور دوسری چیزوں کو کاٹیے۔ ان شبیہوں کے پیچھے پنسل یا ڈنڈیوں کو ٹیپ سے جوڑ کر انہیں ہلائیے۔