

Las historias de enseñanza de Hoopoe Cómo hacer una marioneta de dedo - Oinkink

MARIONETAS DE FIELTRO:

Paso 1:

1. Recorte y enrolle el **SOPORTE PARA EL DEDO**, cómodamente ajustado, alrededor de su dedo y una los bordes más largos.
2. Cosa o use pegamento a lo largo del borde abierto. (Déjelo a un lado hasta el último paso).

Paso 2:

1. Recorte todas las piezas restantes del fieltro del color deseado.
2. Para producir mayor efecto, perfile el contorno de todas y cada una de las piezas con un marcador o rotulador de punta fina.

Paso 3 – Los ojos y el pico:

1. Dibuje los **OJOS** en el **CUERPO** y deje secar unos minutos.
2. Cosa o pegue el **PICO INFERIOR** en su sitio.
3. Doble las solapas del **PICO SUPERIOR** hacia atrás y cosa o pegue juntos los extremos. (Cuide de mantener las solapas separadas del pico).
4. Pegue o cosa la línea del **PICO SUPERIOR** sobre el **PICO INFERIOR**.

Paso 4 – Las patas:

1. Coloque las **PATAS** sobre los puntos en el **CUERPO** y péguelas o cósalas para fijarlas.

Paso 5 – Las alas:

1. Coloque cada **ALA** por detrás del **CUERPO**, aproximadamente hacia la mitad del cuello. Péguelas o cósalas en su sitio para sujetarlas.
(Puede orientar las alas de la manera que usted quiera que se vean).

Paso 6 – El gorro y las gafas:

1. Pegue o cosa el **GORRO** encima de la cabeza del **CUERPO**.
2. Pegue o cosa las **GAFAS** sobre los **OJOS**. (*Opción:* puede dibujar los **OJOS** en las gafas si resulta difícil recortar los agujeros).

Paso 7 – El soporte para el dedo:

1. Coloque el **SOPORTE PARA EL DEDO** en la parte posterior de la marioneta donde las **ALAS** se juntan. Péguelo o cósallo para sujetarlo.



Si usa pegamento, deje siempre tiempo suficiente para que el pegamento se adhiera antes de continuar con el paso siguiente.

Paso 1

MARIONETAS DE CARTULINA OPCIONALES:

UNA OPCIÓN FÁCIL: Fotocopie las piezas con color en una cartulina blanca y recorte y una todas las piezas con pegamento siguiendo los pasos 1-7. Deje que se sequen completamente antes de usarlas.

OTRA OPCIÓN: Si no es posible hacer fotocopias, recorte las piezas del patrón en una cartulina blanca, colóree o pinte las piezas según desee y siga los susodichos pasos 1-7, usando pegamento. Deje que se sequen completamente antes de usarlas.

MARIONETAS EN UN PALO: Recorte las piezas en una cartulina y colóquelas en sus sitios usando pegamento. En lugar del **SOPORTE PARA EL DEDO** (pasos 1 y 7), sujete, con una cinta adhesiva, un palito de manualidades o un lápiz en la parte posterior para poder sostener fácilmente la marioneta con la mano.



⚠ ¡CUIDADO CON LOS ACCIDENTES! Se recomienda la supervisión de un adulto si es necesario. ¡Para este proyecto se usan tijeras afiladas, agujas y alfileres!

MATERIALES PARA LA MARIONETA DE DEDO DE UN GANSO Y PATRONES DE LAS PIEZAS

Materiales (para la marioneta de fieltro):

1. Feltro: blanco o amarillo claro, verde, naranja, negro y dorado (un fieltro fuerte es mejor para las piezas).
2. Marcadores de punta fina: negro (opcional: un lápiz/rotulador para trabajar en tela).
3. Aguja para coser e hilo (si se usan).
4. Tijeras
5. Alfileres de cabeza
6. Pegamento para tela (o pegamento Tacky®).
7. Cinta de celofán (y palitos o lápices, si se usan).

Opcional: Para producir mayor efecto, profile el contorno de cada una de las piezas con un marcador o rotulador de punta fina para tela.

Materiales (para una marioneta de cartulina):

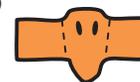
1. Cartulina ligera: blanca.
2. Marcadores/rotuladores, de punta fina: negro; de punta ancha: amarillo claro, beis (o verde claro), verde, naranja, dorado. O BIEN, use pintura para manualidades o crayones.
3. Tijeras
4. Pegamento para manualidades con papel.

Opcional: Fotocopie esta hoja en una cartulina blanca y recorte las piezas, dejando las líneas negras del contorno para dar la impresión de mayor volumen. Después monte las piezas siguiendo los pasos indicados en la página anterior.



PARTE SUPERIOR DEL PICO = naranja

(Doble las aletas hacia atrás siguiendo la línea de puntos, cósalas o péguelas juntas tal como se muestra. Esto le dará al pico una apariencia tridimensional).



PICO INFERIOR = naranja Corte 1

GUÍA PARA HACER LAS PATAS

Dibuje unos puntos donde deban colocarse las patas



¡Diviértanse!

Otros personajes y objetos de la historia:

1. Utilizando los mismos métodos, dibuje las piezas del patrón para el HOMBRE de la historia antes de su transformación.
2. Dibuje o recorte otras piezas, como la BOTELLA MÁGICA, el BEBÉ y el CARRITO, o los ANIMALES DEL ZOO.
3. Pegue las piezas con una cinta adhesiva en la punta de los lápices o palitos de manualidades para hacer marionetas y accesorios que se puedan manejar fácilmente con la mano. Use su imaginación para hacer más marionetas. Si los niños son los que van a crear las marionetas, recuerde hacérselo lo más sencillo posible para ellos.